**DESCRIÇÃO DE CASO DE USO**

**Data: \_21/10/2025\_**

**Nome Grupo: \_Amostradinhos\_**

**DESCRIÇÃO DE CASO DE USO**

Obs.: Em engenharia de software, um **ator secundário** (também conhecido como ator de suporte ou ator estendido) é um tipo de ator que interage com o sistema de forma mais indireta ou menos frequente do que o ator principal.

O ator principal é aquele que interage diretamente com o sistema para realizar uma tarefa específica, enquanto o ator secundário é um ator que pode interagir com o sistema de alguma forma, mas não é central para a execução do caso de uso.

Os atores secundários geralmente aparecem em casos de uso mais complexos, onde existem várias interações que não são diretamente relacionadas ao fluxo principal do caso de uso. Eles podem ser pessoas ou sistemas externos que interagem com o sistema em questão, mas não têm um papel crítico na execução do caso de uso em si.

Quadro 1. Caso de uso – Fazer Login

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Caso de Uso | RF01: Fazer Login | |
| Ator Principal | Usuário | |
| Ator secundário |  | |
| Pré-condição | O usuário precisa estar previamente cadastrado | |
| Pós-condição |  | |
| Ações do Ator | | Ações do Sistema |
| 1- O usuário acessa o aplicativo e seleciona a opção de Login | |  |
|  | | 2- O aplicativo mostra a tela de login para o usuário |
| 3-O usuário escolhe entre inserir e-mail e senha ou se logar com sua conta do google.  Caso o usuário não recorde sua senha ele poderá executar o caso de uso RF03 – Recuperar Senha | |  |
|  | | 4- O aplicativo faz a validação do e-mail e da senha. |
| 5-O usuário consegue fazer a entrada no aplicativo. | |  |
|  | | 6- O aplicativo carrega as informações do usuário e libera as opções de acordo com o nível do usuário. |

Fonte: Autores

Quadro 2. Caso de uso – Fazer Logout

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Caso de Uso | RF02: Fazer Logout | |
| Ator Principal | Usuário | |
| Ator secundário |  | |
| Pré-condição | O usuário precisa estar logado | |
| Pós-condição |  | |
| Ações do Ator | | Ações do Sistema |
| 1- O usuário acessa as Configurações no aplicativo | |  |
|  | | 2- O aplicativo mostra todas as configurações que o usuário tem acesso, desde preferências do aplicativo até configurações da conta. |
| 3- O usuário acessa a opção de Sair da conta | |  |
| 4- O usuário confirma a ação | |  |
|  | | 5- O aplicativo remove a conta do usuário do aparelho e volta para tela inicial de login |

Fonte: Autores

Quadro 3. Caso de uso – Recuperar Senha

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Caso de Uso | RF03: Recuperar Senha | |
| Ator Principal | Usuário | |
| Ator secundário |  | |
| Pré-condição | O usuário precisa ter uma conta no aplicativo | |
| Pós-condição |  | |
| Ações do Ator | | Ações do Sistema |
| 1- O usuário acessa o aplicativo e na tela de login seleciona a opção de recuperar Senha | |  |
| 2- O usuário insere o E-mail cadastrado da sua conta e seleciona o botão para recuperar Senha | |  |
|  | | 3- O aplicativo verifica se há uma conta cadastrado com o E-mail inserido pelo usuário e caso exista, envia um e-mail com código para a troca de senha. |
| 4- O usuário acessa sua conta de E-mail e através do código informado o insere dentro do aplicativo | |  |
|  | | 5- O aplicativo verifica o código informado e caso correto passa para a tela de Troca de senha |
| 6- O usuário insere sua nova senha e a repetição da mesma e seleciona o botão de Trocar Senha | |  |
|  | | 7- O aplicativo compara as senhas inseridas pelo usuário e se forem iguais exibe a mensagem de confirmação, atualiza a senha do usuário e o redireciona para a tela inicial |

Fonte: Autores

Quadro 4. Caso de uso – Criar Conta

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Caso de Uso | RF04: Criar Conta | |
| Ator Principal | Usuário | |
| Ator secundário |  | |
| Pré-condição | O usuário precisa ter o aplicativo instalado | |
| Pós-condição |  | |
| Ações do Ator | | Ações do Sistema |
| 1- O usuário acessa o aplicativo e seleciona a opção de Criar Conta | |  |
|  | | 2- O aplicativo é redirecionado para a tela de criação de Conta, com os campos de: Nome completo, E-mail, Senha, confirmação de Senha e opção de Aceitar os Termos de Uso e política de Privacidade |
| 3- O usuário informa seu nome, cpf, idade, email e seleciona no botão de Criar Conta | |  |
|  | | 4- O aplicativo exibe uma mensagem de confirmação e redireciona o usuário para o Caso de uso RF05 – Responder Formulário |

Fonte: Autores

Quadro 5. Caso de uso – Responder Formulário

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Caso de Uso | RF05: Responder Formulário | |
| Ator Principal | Usuário | |
| Ator secundário |  | |
| Pré-condição | O usuário deve ter criado uma conta no aplicativo | |
| Pós-condição |  | |
| Ações do Ator | | Ações do Sistema |
| 1- O usuário acessa o formulário logo após criar sua conta ou ao atualizar seu perfil. | |  |
|  | | 2- O aplicativo exibe uma série de perguntas relacionadas aos sentimentos, hábitos e momentos do dia do usuário. |
| 3- O usuário responde às perguntas exibidas pelo aplicativo, selecionando as opções desejadas ou digitando respostas abertas. | |  |
|  | | 4- O aplicativo verifica se todas as respostas obrigatórias foram respondidas e grava as informações no perfil do usuário |
|  | | 5- O aplicativo exibe uma mensagem de confirmação e redireciona o usuário a tela inicial. |

Fonte: Autores

Quadro 6. Caso de uso – Gerenciar Humor

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Caso de Uso | RF6: Gerenciar Humor | |
| Ator Principal | Usuário | |
| Ator secundário |  | |
| Pré-condição | O usuário deve estar cadastrado no Aplicativo | |
| Pós-condição |  | |
| Ações do Ator | | Ações do Sistema |
| 1- O usuário acessa o aplicativo e seleciona a opção de registrar ou alterar seu humor. | |  |
|  | | 2- O aplicativo mostra as opções de humor |
| 3- O usuário seleciona a opção adequada ao momento e confirma | |  |
|  | | 4- O aplicativo registra o humor do usuário. |
| 5- O usuário pode fazer alterações, conforme o dia passa | |  |

Fonte: Autores

Quadro 7. Caso de uso – Visualizar Histórico Humor

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Caso de Uso | RF07: Visualizar Histórico Humor | |
| Ator Principal | Usuário | |
| Ator secundário |  | |
| Pré-condição | O usuário deve ter registrado algum humor ao menos uma vez | |
| Pós-condição |  | |
| Ações do Ator | | Ações do Sistema |
| 1- O usuário acessa o aplicativo e seleciona a opção de visualizar o histórico de humor | |  |
|  | | 2 – O sistema exibe os humores diários, conforme registrado pelo usuário |

Fonte: Autores

Quadro 8. Caso de uso – Recomendar Atividades

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Caso de Uso | RF08: Recomendar Atividades | |
| Ator Principal | Usuário | |
| Ator secundário |  | |
| Pré-condição | O usuário deve ter preenchido seu formulário pessoal, informando seus gostos | |
| Pós-condição |  | |
| Ações do Ator | | Ações do Sistema |
|  | | 1- O sistema, com base nos gostos e registros de humor do usuário, faz recomendações de atividades para o usuário |
|  | | 2- O sistema envia notificações para o usuário |
| 3- O usuário pode realizar as recomendações | |  |

Fonte: Autores

Quadro 9. Caso de uso – Visualizar Linha do Tempo do Usuário

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Caso de Uso | RF09: Visualizar Linha do Tempo do Usuário | |
| Ator Principal | Psicólogo, Usuário | |
| Ator secundário |  | |
| Pré-condição | O usuário deve ter registrado seus humores, e permitido a visualização | |
| Pós-condição |  | |
| Ações do Ator | | Ações do Sistema |
| 1-O Usuário permite a visualização dos registros de humor ao psicólogo | |  |
| 2- O psicólogo acessa o aplicativo e seleciona a opção de visualizar o histórico do usuário | |  |
|  | | 3- O aplicativo mostra o histórico de humor do usuário |

Fonte: Autores

Quadro 10. Caso de uso – Disponibilizar Acesso Linha Tempo

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Caso de Uso | RF10: Disponibilizar Acesso Linha Tempo | |
| Ator Principal | Usuário | |
| Ator secundário | Psicólogo | |
| Pré-condição | O usuário deve ter registrado seus humores | |
| Pós-condição | O psicólogo vai visualizar o histórico de humor do usuário | |
| Ações do Ator | | Ações do Sistema |
| 1-O usuário entra no aplicativo e seleciona a opção de histórico de humor | |  |
| 2- O usuário seleciona a opção de permitir ao psicólogo a visualização de seu humor | |  |
|  | | 3- O aplicativo permite a visualização do histórico de humor do usuário, ao psicólogo |

Fonte: Autores

Quadro 11. Caso de uso – Visualizar Conquistas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Caso de Uso | RF11: Visualizar Conquistas | |
| Ator Principal | Usuário | |
| Ator secundário | Sistema | |
| Pré-condição | O usuário deve estar cadastrado e ativo no aplicativo. (RF04) | |
| Pós-condição | O usuário recebe uma notificação ou mensagem informando a conquista obtida. | |
| Ações do Ator | | Ações do Sistema |
| 1- O usuário realiza atividades ou mantém o uso contínuo do aplicativo. | |  |
|  | | 2- O sistema verifica o progresso e identifica quando o usuário atinge uma meta. |
|  | | 3- O sistema envia uma conquista com base nas atividades e dias de uso do usuário. |
|  | | 4- O aplicativo notifica o usuário sobre a conquista recebida. |

Fonte: Autores

Quadro 12. Caso de uso – Recompensar Usuário

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Caso de Uso | RF12: Recompensar Usuário | |
| Ator Principal | Sistema | |
| Ator secundário | Usuário | |
| Pré-condição | O usuário deve ter realizado registros e atividades no aplicativo. | |
| Pós-condição | O usuário recebe recompensas associadas às suas ações dentro do sistema. | |
| Ações do Ator | | Ações do Sistema |
| 1- O usuário realiza atividades e registros no aplicativo. | |  |
|  | | 2- O sistema identifica os registros e atividades concluídas. |
|  | | 3- O sistema calcula as recompensas de acordo com o desempenho do usuário. |
|  | | 4- O aplicativo disponibiliza as recompensas para o usuário. |

Fonte: Autores

Quadro 13. Caso de uso – Resgatar Cosméticos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Caso de Uso | RF13: Resgatar Cosméticos | |
| Ator Principal | Usuário | |
| Ator secundário | Sistema | |
| Pré-condição | O usuário deve possuir recompensas acumuladas no aplicativo. | |
| Pós-condição | O usuário obtém cosméticos ou acessórios utilizando as recompensas adquiridas. | |
| Ações do Ator | | Ações do Sistema |
| 1- O usuário acessa a área de recompensas do aplicativo. | |  |
|  | | 2- O sistema exibe os cosméticos e acessórios disponíveis para resgate. |
| 3- O usuário seleciona o item desejado e confirma o resgate. | |  |
|  | | 4- O sistema valida se o usuário possui recompensas suficientes. |
|  | | 5- O sistema entrega o item escolhido ao usuário e atualiza seu saldo de recompensas. |

Fonte: Autores

Quadro 14. Caso de uso – Exibir Conquistas do Usuário

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Caso de Uso | RF14: Exibir Conquistas do Usuário | |
| Ator Principal | Usuário | |
| Ator secundário | Sistema | |
| Pré-condição | O usuário deve ter conquistado ao menos uma meta ou feito atividades registradas. | |
| Pós-condição | As conquistas do usuário são exibidas de forma organizada no aplicativo. | |
| Ações do Ator | | Ações do Sistema |
| 1- O usuário acessa o aplicativo e seleciona a opção de visualizar conquistas. | |  |
|  | | 2- O sistema recupera as conquistas registradas no perfil do usuário. |
|  | | 3- O aplicativo exibe as conquistas obtidas com informações e datas. |

Fonte: Autores

Quadro 15. Caso de uso – Exibir materiais de consulta

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Caso de Uso | RF15: Exibir materiais consulta | |
| Ator Principal | Usuário | |
| Ator secundário | Sistema | |
| Pré-condição | O usuário deve possuir uma conta e estar logado no aplicativo | |
| Pós-condição | O usuário visualiza os materias de consulta das pesquisas | |
| Ações do Ator | | Ações do Sistema |
| 1- O usuário acessa o aplicativo e realiza o login | |  |
| 2- O usuário seleciona a opção “Exibir materiais de consulta | |  |
|  | | 3- O sistema exibe os materias de consultas utilizadas nas pesquisas |

Fonte: Autores

Quadro 16. Caso de uso – Editar perfil

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Caso de Uso | RF16: Editar perfil | |
| Ator Principal | Usuário | |
| Ator secundário | Sistema | |
| Pré-condição | O usuário deve possuir uma conta e estar logado no aplicativo | |
| Pós-condição | O usuário pode editar as informações de perfil do usuário | |
| Ações do Ator | | Ações do Sistema |
| 1- O usuário acessa o aplicativo e realiza o login | |  |
| 2- O usuário seleciona a opção “Configuração” | |  |
| 3- O usuário seleciona a opção “Editar perfil” | |  |
|  | | 4- O sistema exibe a tela com as informações de perfil do usuário, com os seguintes campos alteráveis: Nome completo, Nome de usuário, Data de Nascimento, Foto de perfil, E-mail, Alterar senha e Telefone |
| 5- O usuário seleciona o campo que deseja alterar | |  |
| 6- O usuário informa a alteração no campo escolhido | |  |
| 7- O usuário seleciona o botão “Salvar” | |  |
|  | | 8- O sistema grava as informações alteradas |
|  | | 9- O aplicativo recarrega a tela e exibe os campos com as informações alteradas |

Fonte: Autores

Quadro 17. Caso de uso – Gerenciar Atividades

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Caso de Uso | RF17: Gerenciar Atividades | |
| Ator Principal | Usuário | |
| Ator secundário | Sistema | |
| Pré-condição | O usuário deve possuir uma conta e estar logado no aplicativo | |
| Pós-condição | O usuário pode gerenciar suas atividades | |
| Ações do Ator | | Ações do Sistema |
| CADASTRAR | | |
| 1- O usuário acessa o aplicativo e realiza o login | |  |
| 2- O usuário seleciona a aba “Atividades” | |  |
| 3- O usuário seleciona o botão “Gerenciar Atividades” | |  |
|  | | 4- O sistema retorna uma lista de atividades (pode estar vazia ou com atividades a fazer) |
| 5- O usuário seleciona a opção de cadastrar uma nova atividade e insere a respectiva atividade | |  |
|  | | 6- O sistema cadastra a atividade |
| ALTERAR | | |
| 1- O usuário acessa o aplicativo e realiza o login | |  |
| 2- O usuário seleciona a aba “Atividades” | |  |
| 3- O usuário seleciona o botão “Gerenciar Atividades” | |  |
|  | | 4- O sistema retorna uma lista de atividades (pode estar vazia ou com atividades a fazer) |
| 5- O usuário seleciona a opção de alterar uma atividade e realiza a alteração. | |  |
|  | | 6- O sistema salva a alteração |
| EXCLUIR | | |
| 1- O usuário acessa o aplicativo e realiza o login | |  |
| 2- O usuário seleciona a aba “Atividades” | |  |
| 3- O usuário seleciona o botão “Gerenciar Atividades” | |  |
|  | | 4- O sistema retorna uma lista de atividades (pode estar vazia ou com atividades a fazer) |
| 5- O usuário seleciona a opção de excluir, em seguida seleciona qual atividade deseja apagar. | |  |
|  | | 6- O sistema realiza a exclusão da atividade |

Fonte: Autores